



Solucionario de Trivia



Programación

Lección 27

1. Observa la sucesión de figuras. ¿Cuál sigue?



2. ¿Qué color sigue en la sucesión?



3. ¿Qué es una instrucción?

Una sucesión

Imágenes que se repiten con un orden.

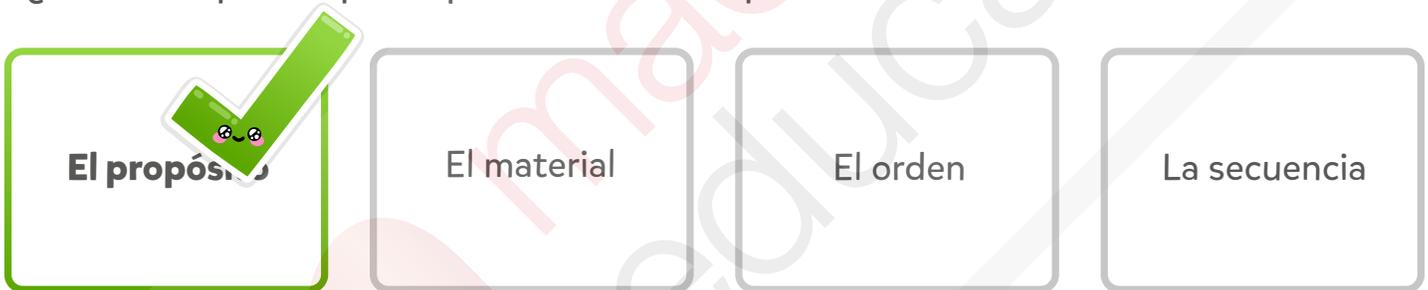
Una flecha que indica cómo llegar a un lugar.

Un enunciado que indica que se realice una actividad.

4. ¿Qué figura no forma parte de la sucesión?



5. ¿Cuál es el primer paso que debes definir para escribir instrucciones claras?



6. ¿Qué hace falta en las siguientes instrucciones?

Cómo lavarse las manos

1 Aplica un poco de jabón.



2 Frota las manos con la espuma.



3 Enjuaga las manos con agua.



4 Seca la manos.



Incluir más ilustraciones.

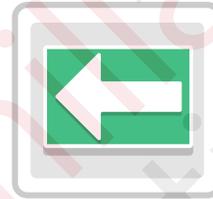
Ordenar los números.

Mencionar los materiales.

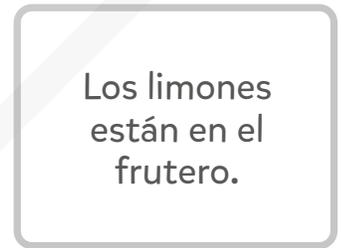
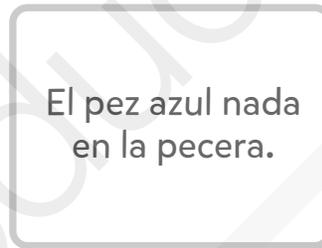
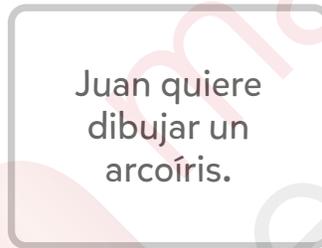
Anotar el nombre del autor.



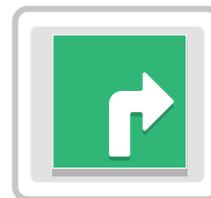
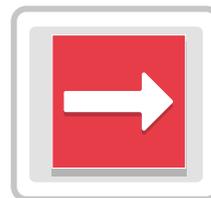
7. ¿Cuál es la flecha que le ayudará a Ana a llegar a la meta?



8. ¿Cuál de las siguientes opciones es una instrucción?



9. ¿Cuál es la flecha que te ayuda a llegar al molino de viento?





10. ¿Cuál de las opciones sirve para dar instrucciones de movimiento?

Los materiales

El camino

Las flechas

El punto de llegada



macmillan
education